

RÈGLEMENTS DE PÉTANQUE ATOUT

BUT DU JEU

Le jeu consiste à lancer les trois boules de pétanque l'une à la suite de l'autre en la faisant rouler. Si une d'elles revient dans l'aire du jeu, l'officiel la retire avant le prochain lancer. Si une boule touche le fond et revient sur le jeu, elle n'est pas bonne. Une boule qui tombe dans le dalot ne donne aucun point.

L'officiel fait ensuite le compte puis retire les boules de la cible. C'est maintenant au joueur adverse à s'exécuter.

RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX

Ce jeu comporte 17 trous :

- quatre trous de 4 points, les PIQUES;
- quatre trous de 6 points, les TRÈFLES;
- trois trous de 8 points, les CARREAUX;
- trois trous de 10 points ; les COEURS;
- un trou de 15 points;
- deux de - 5 points.

La ligne de jet doit être à une distance de 21 pieds mesurée à partir des pattes arrière de la cible. Les boules doivent avoir un diamètre entre 7,05 et 8 cm.

DÉROULEMENT

La formule de la pétanque-atout se joue en équipe de 5.

Les parties de cinq manches sont d'une durée approximative de 45 minutes.

Un tirage au sort déterminera l'équipe qui commence. Les joueurs conservent le même ordre jusqu'à la fin de la partie.



DÉCOMPTE DES POINTS

Le calcul des points s'effectue en additionnant ou en soustrayant les points indiqués pour chaque trou de la cible. Cependant, comme au 500, il y a des atouts.

À chaque manche, certains points doublent. Lors de la première manche, c'est le pique-atout. Si une boule s'arrête dans un de ces trous, le joueur reçoit 8 points au lieu de 4. Les autres trous (trèfle, carreau, cœur, sans Atout) demeurent inchangés.

Lors de la seconde manche, c'est le trèfle qui devient atout et double ses points. Ensuite vient le carreau à la troisième manche. Le cœur double lors de la quatrième manche.

La dernière manche de la partie (la cinquième) ainsi que les manches supplémentaires, sont sans atout. Par le fait même, tout double. Le + 15 devient + 30, les - 5 deviennent - 10 et les autres trous aussi doublent leurs points.

EN CAS D'ÉGALITÉ

Les gagnants seront déterminés par le total des points de cinq parties de trois manches. S'il y a égalité dans le total des points, l'équipe gagnante sera celle qui a obtenu le plus haut pointage à la troisième partie. S'il y a encore une fois égalité à ce niveau, c'est le résultat de la première partie qui compte.